Eventualmente yo voy a necesitar capturar el correo electrónico los nombres y la contraseña para poderla

mandar a algún servidor y ahí crear un usuario.

Adicionalmente necesitaré poder validarlo y manejar esta información.

Cómo lo voy a hacer.

Bueno voy a implementar déjeme cerrar todo y necesito implementar un modelo que se llamará usuario modelo

aquí dentro de HP vamos a hacer click derecho un nuevo folder y ese folder se llamará Models y dentro

de Models click derecho nuevo archivo y vamos a ponerle de nombre usuario top model .3 ok.

Esto es una simple clase de tips.

La idea es que me ayude a mí a controlar las propiedades imposibles métodos que puede tener este usuario

pero mayormente es para que me ayude para poder escribir sin cometer errores y obviamente que me ayude

también en toda la parte donde necesite un usuario.

Entonces voy a hacerlo de la siguiente manera exportarlas y se va a llamar usuario Model abren y cierran

llaves sólo vamos a definir tres propiedades el email que va a ser de tipo string voy a colocar un password

que va a ser de tipo string y el nombre también de tipos.

Básicamente eso es todo mi modelo.

No voy a ocupar más si ahora yo necesitara colocar más campos en este formulario.

Yo agregaría acá para poder controlarlas de una manera un poco más sencilla.

Ahora lo que yo quiero hacer con la idea en la próxima clase porque eso es básicamente todo lo que quería

hacer acá la idea es que yo creé una instancia de usuario modelo o de mensuario Model y asigne el e-mail

a esa propiedad.

Los nombres a esa propiedad y el password a esa propiedad y de esa manera ya tengo asociado todo el

objeto y cuando necesito mandar lo mío que simplemente lo mando y eso es todo.

Eso nos va a ayudar a reducir bastante el trabajo por los momentos vamos a dejar esto así y los veo